www.ledelirant.fr

JEU 13 : JEU DE GO



RÈGLE DU JEU / REGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU RÈGLE DU JEU /RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU / RÈGL E DU JEU** / RÈGLE DU JEU RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / *RÈGLE DU JEU* /**RÈGLE DU JEU** /REGLE DU JEU

Originaire de Chine, le jeu de go oppose deux adversaires qui placent à tour de rôle des pierres noires et blanches sur un tablier, appelé goban, tentant ainsi de contrôler le plan de jeu en y construisant des « territoires » qui se comptent en points ;
Chaque « pierre » représente un soldat ; les soldats encerclés deviennent des prisonniers.

Il s'agit du plus ancien jeu de stratégie combinatoire abstrait connu. Malgré son ancienneté, le jeu de go continue à jouir d'une grande popularité en Chine, en Corée et au Japon. Dans le reste du monde, où sa découverte est récente, sa notoriété est croissante.
Son succès tient autant à la simplicité de ses règles qu'à sa grande richesse combinatoire et sa profondeur stratégique.

Règle officielle du Go français

CONSEILS LEDÉLIRANT :

RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU /RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU