

HERVÉ LEMAÎTRE WESTERN LEGENDS ROLAND MACDONALD

APERÇU:

Bienvenue dans **Western Legends: Pour une poignée d'extras!** Cette extension ajoute de nouveaux personnages, ces cartes Histoire, et bien plus encore.

- 6 cartes Personnage
- 24 cartes Objectif (4 pour chaque personnage)
- 24 cartes Histoire
- 6 figurines joueurs
- 18 cartes Équipement: montures, armes, et objets divers
- 2 cartes de poker
- 6 cartes Bandit
- 1 planche d'autocollants
- Un sac en tissu pour contenir les jetons Légendaire.

MISE EN PLACE:

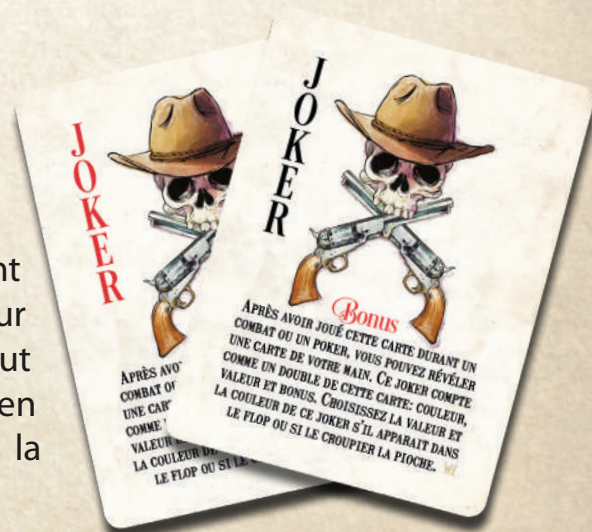
Lorsque vous utilisez cette extension, la mise en place du jeu est la même, avec les exceptions suivantes:

- mélangez les nouveaux personnages avec les autres, et distribuez-en deux à chaque joueur.
- mélangez les nouvelles cartes Histoire avec les autres.
- Placez les nouveaux objets dans l'étal du magasin.
- mélangez les nouvelles cartes de poker avec les autres.
- Placez les jetons Légendaire dans le sac en tissu.

CARTES JOKER:

Les 2 nouvelles cartes Joker fonctionnent un peu différemment des autres cartes de poker. Les Jokers n'ont pas de valeur numérique dans un combat ou durant un poker. Un joueur peut jouer un Joker, qui deviendra un double d'une carte qu'il a en main, lui permettant ainsi d'utiliser cette carte tout en la conservant en main pour pouvoir l'utiliser plus tard.

Lorsqu'un Joker est révélé au flop durant un poker, ou bien est joué par le Croupier, il est considéré comme une carte de couleur et de valeur choisie par chaque joueur, comme la carte *Tricheur*.



VARIANTE CARTES BANDIT:

Pour utiliser cette variante, il faut appliquer les autocollants sous les socles des figurines de bandits, ou sur les figurines elles-mêmes. Chaque figurine possède son propre autocollant.



MISE EN PLACE :

Mélangez les 6 cartes Bandit et placez-les face cachée, à côté du paquet de cartes Combat. Quand un joueur se déplace sur une case contenant un bandit, révélez la première carte Bandit. Ensuite, regardez le numéro sous la figurine du bandit. Le résultat sur la carte correspond au type de bandit affronté.

Chaque carte Bandit possède un effet parmi 4:

- Effet de Combat
- Récompense additionnelle
- Pénalité additionnelle
- Citation thématique - Aucun effet.

Lisez l'effet à haute voix. Puis, suivez les règles normales des combats contre les bandits, en appliquant les effets de la carte Bandit. Le joueur qui déclenche une carte Histoire ou un effet qui fait apparaître des bandits choisit quels bandits apparaissent sur quels repaires.

Contributions

Conception du jeu - Hervé Lemaître
Illustrations - Roland MacDonald
Conception graphique - Brian "Blee" Lee
Assistant conception graphique - Chris Byer
Responsable développement - Travis R. Chance
Développement - AJ Lambeth
Développement - Arnaud Charpentier
Sculpture des figurines - Pure Arts

Production- Zongxiu Yao-Charpentier
Gestion du Kickstarter - Travis R. Chance & Kira Peavley
Responsable marketing et projet - Kira Peavley
Community Manager et réseaux sociaux - Mark Burke
Support réseaux sociaux - Katie Aidley
Édition des règles-- Brandan Parsons
création du titre - Lennart Wolfert
Remerciements particuliers à Matagot et Surfin' Meeple