

Contenu :

1 burger / range-cartes,
105 cartes ingrédient (15 salades,
11 cornichons, 11 ketchup, 15 tomates,
8 mayonnaises, 11 oignons, 15 fromages,
8 champignons, 11 steaks hachés),
5 cartes spéciales (3 souris, 2 vols),
5 buns "mordus", la règle du jeu.

But du jeu :

Réaliser un burger épique, contenant
le plus grand nombre d'ingrédients.

Mise en place :

Chaque joueur se munit d'un bun "mordu"
sous lequel il rangera les ingrédients gagnés
et le place devant lui. Le bun est "mordu"
afin de laisser voir la couleur
du dernier ingrédient.

1

Mélanger et distribuer
les cartes "ingrédient"
aux joueurs (faces cachées).
Refermer et placer le burger
au centre de la table.

Déroulement de la partie :

Le dernier joueur à avoir dégusté un burger
joue en premier. La partie se déroule ensuite
dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pendant son tour, le joueur doit retourner la carte
supérieure de son paquet (**face visible orientée
vers les autres joueurs**) et la poser devant lui.
Il forme ainsi une pile dont seule la carte
supérieure compte. Les cartes suivantes
viendront recouvrir cette pile.

Dès que 2 cartes identiques sont visibles,
TOUS LES JOUEURS doivent
s'empresse d'appuyer sur le burger.

2

On tape !



On ne tape pas !



3



Seul le premier est récompensé !
Il choisit l'une de ces 2 cartes et la place
(face visible) sous son bun,
au-dessus des ingrédients déjà gagnés.
Chaque carte rapporte 1 point en fin de partie.

Restez vigilant ! Remporter un ingrédient
a pour effet de **révéler la carte située dessous**
et peut immédiatement déclencher
une nouvelle bataille.

Le joueur ayant appuyé sur le burger
commence toujours le tour suivant,
même en cas d'erreur.

4



3089010-V06-1217

Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
Goliath France, 1 rue de la ZA Sous Le Beer, 27730 Bueil, France.
Informations à conserver. Enlever tous les éléments non nécessaires
au jeu avant de donner le produit à votre enfant
(exemple : attaches plastiques...) Fabriqué en Chine.

© 2017 Meike C. Maßholder & Marco Gutmayer

Attention



Petits éléments. Danger d'étouffement.



#30 890



Les ingrédients sont répartis selon 4 couleurs :

VERT : salade, cornichons

ROUGE : tomates, ketchup

JAUNE : fromage, oignons, mayonnaise

MARRON : steak haché, champignons

Il existe une règle d'or : il est **interdit de superposer deux cartes de la même couleur** dans son burger (exemples : tomate sur tomate mais aussi tomate sur ketchup). Gardez à l'esprit la couleur de l'ingrédient visible sous votre bun "mordu" pour ne pas en remporter un second de la même couleur.

Quand un joueur se trompe et appuie sur le burger alors qu'il ne le doit pas, il **prend la dernière carte jouée et la conserve à côté de son bun (face cachée)** en guise de pénalité.

Chaque pénalité fait perdre 2 points en fin de partie.

5

CARTE SOURIS :

Quand une carte "souris" apparaît, il faut être le premier à appuyer sur le burger. Celui qui y parvient place la carte "souris" devant l'adversaire de son choix, à **côté de sa pile**.

Ce joueur devra passer 1, 2 ou 3 tours (selon le nombre de souris sur la carte) sans jouer de carte ni appuyer sur le burger.



Passe 1 tour



Passe 2 tours



Passe 3 tours

6

CARTE VOL :

Le premier joueur à appuyer sur le burger peut voler le dernier ingrédient gagné par le joueur de son choix et l'ajoute à son sandwich. Défaussez ensuite la carte "vol".



Fin de partie :

La partie se termine dès qu'un joueur retourne sa dernière carte. On joue tout de même la dernière course à l'ingrédient si le cas se présente.

Chaque ingrédient présent dans son burger rapporte 1 point. Chaque pénalité fait perdre 2 points.

Le joueur ayant obtenu le plus de points remporte la partie.

7

Précisions :

- Les cartes doivent toujours être retournées vers les adversaires.
- Quand un joueur appuie sur le burger, il a la possibilité de choisir la carte qu'il souhaite prendre parmi les 2 cartes identiques. Ce choix est important car cela peut déclencher de nouvelles batailles.
- Il est interdit de superposer 2 cartes de même couleur, mais rien n'empêche de posséder plusieurs fois le même ingrédient si d'autres couleurs viennent s'intercaler.

8



Règle du jeu

